

VII. プッシュホン投票

プッシュホン電話のボタン操作で投票を申込む方式です。

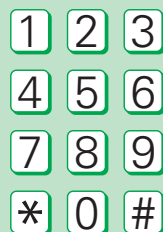
「投票先電話番号」に電話しコンピューターの案内に従いプッシュホンのボタン操作で投票内容をコード入力します。

※海外・地方競馬及びWIN5は購入できません。

1. ご利用にあたり

プッシュホン信号の出せる電話機を使用します

プッシュホン投票は、プッシュホン信号の出せる電話機を使用します。外見がプッシュホン式の電話機であっても、電話回線がダイヤル回線という場合がよくありますので、あらかじめNTT(116)等で、ご使用の電話回線がプッシュ回線かダイヤル回線かをご確認の上、お申込みください。プッシュホンのボタンは右記の図のように配置されておりますが、プッシュホン投票では **0** から **9** までの数字ボタンと *****・**#** の記号ボタンの全てを使います。



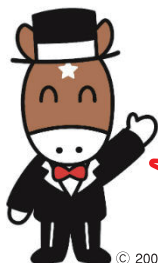
投票先電話番号

※間違い電話は相手方に非常に迷惑をおかけします。お申込の際には電話番号をよくお確かめの上、電話をおかけください。

投票先電話番号	通話料が無料となる電話サービス	NTT固定電話からの通話料
050-3116-7777 050-3161-7777	①KDDI-IP電話 ②「KDDI-IPフォン」と提携 (無料接続)のIP電話 ※KDDI(株)の電話サービスを利用しています。	左記のどの投票先電話番号 へかけても 全国一律 11.55円(税込)／3分
050-3810-7777 050-3800-7777	①050plus ②「050plus」と連携(無料接続) のIP電話 ※NTTドコモビジネス(株)の 電話サービスを利用しています。	
050-2017-7777	①ODN IPフォン ②「IP-One IPフォンBプラン」と 提携(無料接続)のIP電話 ③BBフォン ※ソフトバンク(株)の 電話サービスを利用しています。	

勝馬投票の受付時間

投票の受付時間は、JRA開催当日の7時から各競走の発走時刻の**5分前**までです。締切間際は申込みが集中し、JRAのコンピューターとつながりにくくなりますので、お早めにお申込みください。



ワンポイントアドバイス

ボタン操作する内容を紙に書いてから電話すると押し間違いが少なくなります。

© 2003 SANRIO CO., LTD.

勝馬投票券の成立

申込みごとにコンピューターが投票内容を復唱しますので、内容に間違い等がないか必ずご確認ください。間違い等があった場合、取消の合図（**1#**）の入力がありませんと、復唱した内容で投票されたものとして処理するため、後刻間違い等のお申し出がありましても、取消・変更等は一切できませんのでご注意ください。投票終了の合図（***#**）の入力後にコンピューターが「受付番号」をお知らせします。お客様がその受付番号を確認したしるしに、「受付番号」と**#**を入力し、JRAが確認すると、お客様とJRAの間に勝馬投票契約が成立します。

一旦成立した勝馬投票契約の取消・変更は一切できません

一旦勝馬投票契約が成立しますと、いかなる理由によっても投票内容の取消・変更等は一切できませんので、あらかじめご承知おきのうえ、お申込みください。




受付番号は必ずメモ等にお控えください

投票受付の一番最後にご案内する「受付番号」は、投票内容の照会やお問い合わせの際に必要となりますので、必ずメモ等にお控えください。

ボタン操作について



- 1件の投票入力時の操作は、「ピー」という発信音になってから60秒以内に終了(最後の**#**を押す)するようにしてください。約60秒が経過すると、「お早くレース番号から・・・」のご案内します。その時はレース番号から再度押し直してください。
その他、場名コード・受付番号入力は15秒以内、加入者番号入力は30秒以内に終了してください。
 - 1件の投票入力・取消の際、入力された内容がJRAのコンピューターで判断できない場合、「もう一度、レース番号から投票をどうぞ」とご案内しますので、直前の入力内容をご確認の上、入力し直してください。
 - ボタン操作を続けて3回間違えますと、「押し方が間違っています。お確かめの上、おかけ直してください。」とご案内した後、申込みを途中で終了させていただきます。この場合、申込みの途中であったお申込み(受付番号の確認が終了していない分)は全て無効となってしまい、もう一度申込みし直さなければなりませんので、ご注意ください。
- ※復唱音声が多くて聞き取りにくい等の理由で操作が上手くいかない場合は、「ゆっくりモード(P50)」のご利用をお勧めします。
- ※電話機の子機から操作いただく際、ノイズ等によって、入力内容が正常に送受信できずにエラーとなる場合があります。そのような場合には、親機からの操作をお試ください。

2. プッシュホン投票の申込手順

 お客様の操作  コンピューターの音声  アドバイス

通常の投票申込み



① 投票先電話番号への電話

 **0 5 0** **7 7 7 7** →  こちらはJRAです。
加入者番号と暗証番号をどうぞ。ピー。

注 ボタン操作は、「ピー」という発信音になってから行なってください。(以下同じです。)

 ここで **2 #** を押すと音声案内のスピードが「ゆっくり」になります。

② 加入者番号と暗証番号(パスワード)の入力


 **#** →  続いて、P-ARS番号をどうぞ。ピー。

← 加入者番号 → ← 暗証番号(パスワード) →

注 1つの項目の操作を終った後には、必ず **#** を押してください。


③ P-ARS番号の入力

 #
← P-ARS番号 →


 ×××枚まで購入できます。
場名をどうぞ。ピー。

❗ 加入者番号・暗証番号(パスワード)入力時に、P-ARS番号も同時に入力可能です。

 #
← 加入者番号 → ← 暗証番号(パスワード) → ← P-ARS番号 →


 ×××枚まで購入できます。
場名をどうぞ。ピー。

❗ ボタン操作をしたのに、こんなメッセージが聞こえたら…。


 お早く加入者番号と暗証番号をどうぞ。

→ #を押しましたか？

→ 電話回線がダイヤル回線ではありませんか？(確認してください。)

 もう一度、加入者番号と暗証番号をどうぞ。


→ 加入者番号・暗証番号(パスワード)またはP-ARS番号を正しく押されましたか？(確認してください。)

 誠に申し訳ありません。本日、お客様の受付はできません。

→ 残高が100円以上ありますか？(確認してください。)

④ 競馬場名の指定

 #
← 場名コード →

 ××(場名)ですね。投票をどうぞ。ピー。

札幌	<input type="text"/> <input type="text"/>	函館	<input type="text"/> <input type="text"/>	福島	<input type="text"/> <input type="text"/>	新潟	<input type="text"/> <input type="text"/>	東京	<input type="text"/> <input type="text"/>
中山	<input type="text"/> <input type="text"/>	中京	<input type="text"/> <input type="text"/>	京都	<input type="text"/> <input type="text"/>	阪神	<input type="text"/> <input type="text"/>	小倉	<input type="text"/> <input type="text"/>

⑤ 投票内容の申込(入力)方法

次の順に入力してください。

 #
← レース番号 → ← 式別 → ← 馬(枠)番 → ← 枚数 →
1 2 3 4

❶ レース番号 **2ケタ入力**

(例) 1レース 12レース ※全レース投票

※「全レース投票」とは、一度の投票操作で同一競馬場の購入可能な全レースを同一組合せ・同一枚数で購入するものです。

❷ 式別

単勝 複勝 枠連 馬連 ワイド 馬単 3連複 3連単

❸ 馬(枠)番

・単勝・複勝 2ケタ入力 ・枠連 1ケタずつ入力 ・馬連、ワイド、馬単、3連複、3連単 2ケタずつ入力

(例) 単勝・複勝	5番	<input type="text"/> <input type="text"/>	馬単	12番→14番	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
枠連	1-2	<input type="text"/> <input type="text"/>	3連複	1番-4番-10番	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
馬連	1番-2番	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	3連単	13番→2番→9番	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
ワイド	2番-10番	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>			

❹ 枚数(1枚100円) **3ケタ入力**

(例) 1枚(100円)
30枚(3,000円)
500枚(50,000円)

(1) 単勝・複勝の場合



(単勝・複勝)
××レース、単勝(または複勝)、××番、×××枚。
次をどうぞ。ピー。

(2) 枠連の場合



(枠連)
××レース、枠連、×-×、×××枚。
次をどうぞ。ピー。

(3) 馬連・ワイド・馬単の場合



(馬連・ワイド・馬単)
××レース、馬連(ワイドまたは馬単)、××番-××番、
×××枚。次をどうぞ。ピー。

⚠ 馬単の馬番は、1着馬⇒2着馬の順に入力してください。

(4) 3連複・3連単の場合



(3連複・3連単)
××レース、3連複(または3連単)、××番-××番-××番、
×××枚。
次をどうぞ。ピー。

⚠ 3連単の馬番は、1着馬⇒2着馬⇒3着馬の順に入力してください。

⚠ 次の様な場合には、レース、式別、枚数を省略することができます。

※省略できるのは「通常の投票申込み」だけで、「ながし」「ボックス」「3連単フォーメーション」「全レース投票」では省略できません。

1. 続けて同レース、同式別の申込みをする場合は、レース番号、式別を省略できます。

(例) 9レース 枠連 5-6 10枚
枠連 5-7 5枚 と申込み場合



9レース、枠連、5-6、10枚。次をどうぞ。ピー。



9レース、枠連、5-7、5枚。次をどうぞ。ピー。

2. 続けて同レース、同式別、同枚数の申込みをする場合は、レース番号、式別、枚数を省略できます。

(例) 9レース 枠連 5-6 10枚
枠連 5-8 10枚 と申込み場合



9レース、枠連、5-6、10枚。次をどうぞ。ピー。



9レース、枠連、5-8、10枚。次をどうぞ。ピー。

⑥ 投票終了の合図



発売金額は合計×××枚、〇〇〇〇円。
受付番号は××××。受付番号をどうぞ。ピー。

⑦ 受付番号の確認



受付を完了いたしました。ありがとうございました。


注 投票終了合図の後、案内された受付番号をお客様が押し、JRAがそれを確認した時に勝馬投票契約が成立します。もし、受付番号の確認を忘れると、その電話による申込内容は全て無効になります。また、一旦成立した勝馬投票契約の取消・変更は一切できません。

ながしの式別

枠連ながし (ソロ目も含む)	9	9	3	3連複軸1頭ながし	0	0	7
馬連ながし	9	9	4	3連複軸2頭ながし	9	9	7
ワイドながし	9	9	5	3連単軸1頭ながし(1着固定)	0	0	8
馬単1着ながし	9	9	6	3連単軸1頭マルチ	9	1	8
馬単2着ながし	0	0	6	3連単軸2頭ながし(1⇒2着固定)	9	9	8
馬単マルチ	9	1	6	3連単軸2頭マルチ	9	2	8

① 限定ながし投票の場合

(※相手枠番は1～8枠まで選択可。ゾロ目も含む。)




9
9
3

...

#


|←レース→|
|←枠連ながし→|
|←軸
枠番→|
|←相手
枠番1→|
|←相手
枠番2→|
|←相手
枠番3→|
|←相手
枠番4→|
|←相手
枠番5→|
|←...→|
|←枚数→|

→  ××レース、枠連×枠ながし、×枠、×枠、×枠、×枠、×枠…、各×××枚、計×××枚。レース番号から次をどうぞ。ピー。

(※相手馬番は1～17頭まで選択可。)

 9 9 4 ... #


レース → 馬連ながし → 軸馬番 → 相手馬番1 → 相手馬番2 → 相手馬番3 → 相手馬番4 → 相手馬番5 → ... → 枚数

→  xxレース、馬連xx番ながし、xx番、xx番、xx番、xx番、xx番…、各xxx枚、計xxx枚。レース番号から次をどうぞ。ピー。

(※相手馬番は1～17頭まで選択可。)

Diagram illustrating the structure of a Japanese license plate (represented by a sequence of boxes and labels):

- Box 1: レース (Race)
- Box 2: ワイドながし (Wide Release)
- Box 3: 軸馬番 (Axis Horse Number)
- Box 4: 相手馬番1 (Opponent Horse Number 1)
- Box 5: 相手馬番2 (Opponent Horse Number 2)
- Box 6: 相手馬番3 (Opponent Horse Number 3)
- Box 7: 相手馬番4 (Opponent Horse Number 4)
- Box 8: 相手馬番5 (Opponent Horse Number 5)
- Box 9: ... (Ellipsis)
- Box 10: 枚数 (Number of Plates)

→  xxレース、ワイドxx番ながし、xx番、xx番、xx番、xx番、xx番…、各xxx枚、計xxx枚。レース番号から次をどうぞ。ピー。

(※相手馬番は1～17頭まで選択可。)


レース → 馬単1着ながし → 軸馬番 (1着馬) → 相手馬番1 → 相手馬番2 → 相手馬番3 → 相手馬番4 → 相手馬番5 → ... → 枚数

→ ××レース、馬単××番1着ながし、××番、××番、××番、××番、××番…、各×××枚、計×××枚。
レース番号から次をどうぞ。ピー。

(※相手馬番は1～17頭まで選択可。)

 0 0 6 ... #

←レース→ ←馬単2着
ながし → 軸馬番
(2着馬) → 相手
馬番1 → 相手
馬番2 → 相手
馬番3 → 相手
馬番4 → 相手
馬番5 → ... → 枚数 →

→  ××レース、馬単××番2着ながし、××番、××番、××番、××番、××番…、各×××枚、計×××枚。
レース番号から次をどうぞ。ピー。

(※相手馬番は1～17頭まで選択可。)

 ... #

レース ← 馬単 マルチ → 軸馬番 ← 相手馬番1 ← 相手馬番2 ← 相手馬番3 ← 相手馬番4 ← 相手馬番5 → ... → 枚数 →



××レース、馬単マルチ××番ながし、××番、××番、××番、××番、××番…、各×××枚、×××ベット、計×××枚。
レース番号から次をどうぞ。ピー。

(※相手馬番は2～17頭まで選択可。)


 007 ... #

↳レース↳**3連複**↳軸馬番↳相手馬番1↳相手馬番2↳相手馬番3↳相手馬番4↳相手馬番5↳...↳枚数↳

軸1頭ながし



××レース、3連複××番ながし、××番、××番、××番、××番、××番…、各×××枚、計×××枚。
レース番号から次をどうぞ。ピー。

(※相手馬番は1～16頭まで選択可。)


Diagram illustrating the structure of a 12-digit number (e.g., 009970000000) with labels for each digit:

- レース (Race)
- 3連複 軸2頭ながし (3-Place Multi, 2-axis long)
- 軸馬番1 (Axis Horse Number 1)
- 軸馬番2 (Axis Horse Number 2)
- 相手馬番1 (Opponent Horse Number 1)
- 相手馬番2 (Opponent Horse Number 2)
- 相手馬番3 (Opponent Horse Number 3)
- 相手馬番4 (Opponent Horse Number 4)
- 相手馬番5 (Opponent Horse Number 5)
- 枚数 (Number of Cards)



××レース、3連複××番、××番ながし、××番、××番、××番、××番、××番…、各×××枚、計×××枚。
レース番号から次をどうぞ。ピー。

(※相手馬番は2～17頭まで選択可。)



0
0
8

...

#

↳レース↳
 3連単
 ↳軸馬番 (1着馬)
 ↳相手馬番1
 ↳相手馬番2
 ↳相手馬番3
 ↳相手馬番4
 ↳相手馬番5
 ↳... ↳枚数↳

軸1頭ながし (1着固定)



××レース、3連単1着××番ながし、××番、××番、××番、××番、××番…、各×××枚、計×××枚。
レース番号から次をどうぞ。ピー。

(※相手馬番は2～17頭まで選択可。)

レース 3連単 軸馬番 相手馬番1 相手馬番2 相手馬番3 相手馬番4 相手馬番5 ... 枚数

軸1頭マルチ



××レース、3連単マルチ××番ながし、××番、××番、××番、××番、××番…、各×××枚、×××ベット、計×××枚。
レース番号から次をどうぞ。ピー。

(※相手馬番は1～16頭まで選択可。)

レース 3連単 軸馬番 軸馬番 相手馬番 相手馬番 相手馬番 相手馬番 相手馬番 ... 枚数
 軸2頭ながし (1⇒2着固定)



××レース、3連単1着××番、2着××番ながし、××番、××番、××番、××番、××番…、各×××枚、計×××枚。
レース番号から次をどうぞ。ピー。

(※相手馬番は1～16頭まで選択可。)

Diagram illustrating the layout of a 1200-character race card (1200文字レースカード). The layout is as follows:

- レース (Race)
- 3連単 (3-Place Single)
- 軸馬番 1 (Horse Number 1)
- 軸馬番 2 (Horse Number 2)
- 相手馬番 1 (Opponent Horse Number 1)
- 相手馬番 2 (Opponent Horse Number 2)
- 相手馬番 3 (Opponent Horse Number 3)
- 相手馬番 4 (Opponent Horse Number 4)
- 相手馬番 5 (Opponent Horse Number 5)
- 枚数 (Number of Horses)



××レース、3連単マルチ××番、××番ながし、××番、××番、××番、××番、××番…、各×××枚、×××ベット、計×××枚。
レース番号から次をどうぞ。ピー。

② 総ながし投票の場合

★ 枠連ながし ●993

(※ゾロ目も含む。)



9
9
3

#

↳レース↳ ↳**枠連ながし**↳ ↳軸馬番↳ ↳枚数↳



××レース、枠連×枠ながし、各×××枚、計×××枚。
レース番号から次をどうぞ。ピー。

★ 馬連ながし ●994



9
9
4


#

↳レース↳ ↳**馬連ながし**↳ ↳軸馬番↳ ↳枚数↳



××レース、馬連××番ながし、各×××枚、計×××枚。
レース番号から次をどうぞ。ピー。

★ ワイドながし ●995



9
9
5

#

↳レース↳ ↳**ワイド
ながし**↳ ↳軸馬番↳ ↳枚数↳



××レース、ワイド××番ながし、各×××枚、計×××枚。
レース番号から次をどうぞ。ピー。

★ 馬単1着ながし ●996



9
9
6

#


↳レース↳ ↳**馬単1着
ながし**↳ ↳軸馬番↳ ↳枚数↳

(1着馬)



××レース、馬単××番1着ながし、各×××枚、計×××枚。
レース番号から次をどうぞ。ピー。

★ 馬単2着ながし ●006



0
0
6

#

↳レース↳ ↳**馬単2着
ながし**↳ ↳軸馬番↳ ↳枚数↳

(2着馬)



××レース、馬単××番2着ながし、各×××枚、計×××枚。
レース番号から次をどうぞ。ピー。

★ 馬単マルチ ●916



9
1
6

#

↳レース↳ ↳**馬単マルチ**↳ ↳軸馬番↳ ↳枚数↳



××レース、馬単マルチ××番ながし、各×××枚、×××ベット、
計×××枚。レース番号から次をどうぞ。ピー。

★ 3連複軸1頭ながし ●007



0
0
7

#

↳レース↳ ↳**3連複
軸1頭ながし**↳ ↳軸馬番↳ ↳枚数↳



××レース、3連複××番ながし、各×××枚、計×××枚。
レース番号から次をどうぞ。ピー。

★ 3連複軸2頭ながし ●997



9
9
7

#

↳レース↳ ↳**3連複**↳ ↳軸馬番↳ ↳軸馬番↳ ↳枚数↳

1 2

軸2頭ながし



××レース、3連複××番、××番ながし、各×××枚、計×××枚。
レース番号から次をどうぞ。ピー。

★ 3連単軸1頭ながし(1着固定) ●008



0
0
8

#


↳レース↳ ↳**3連単軸1頭ながし
(1着固定)**↳ ↳軸馬番↳ ↳枚数↳

(1着馬)



××レース、3連単1着××番ながし、各×××枚、
計×××枚。レース番号から次をどうぞ。ピー。

★ 3連単軸1頭マルチ ●918



9
1
8


#

↳レース↳ ↳**3連単
軸1頭マルチ**↳ ↳軸馬番↳ ↳枚数↳



××レース、3連単マルチ××番ながし、各×××枚、
×××ベット、計×××枚。レース番号から次をどうぞ。ピー。

★ 3連単軸2頭ながし(1⇒2着固定) ●998



9
9
8

#

↳レース↳ ↳**3連単軸2頭ながし
(1⇒2着固定)**↳ ↳軸馬番↳ ↳軸馬番↳ ↳枚数↳

(1着馬) (2着馬)



××レース、3連単1着××番、2着××番ながし、各×××枚、
計×××枚。レース番号から次をどうぞ。ピー。

★ 3連単軸2頭マルチ ●928



9
2
8

#

↳レース↳ ↳**3連単**↳ ↳軸馬番↳ ↳軸馬番↳ ↳枚数↳

1 2

軸2頭マルチ



××レース、3連単マルチ××番、××番ながし、各×××枚、
×××ベット、計×××枚。レース番号から次をどうぞ。ピー。

ボックス

「ボックス」で投票する場合

ボックスの式別


枠連ボックス **9** **3** 馬連ボックス **9** **4** ワイドボックス **9** **5**
 (ソロ目は含まない)

馬単ボックス 9 6 3連複ボックス 9 7 3連単ボックス 9 8

(注) 一度に多数のベット数・金額となる可能性がありますので、「ボックス投票ベット数早見表」P6をご覧ください。
うえ、ご投票の際には十分ご注意ください。


★ 枠連ボックス ●93 (※ゼロ目は含まない。)


□ □ 9 3 □ □ □ □ □ □ ... □ □ □ #
 ↳レース↳ 枠連 ↳ 枠番 ↳ 枠番 ↳ 枠番 ↳ 枠番 ↳ 枠番 ↳ ... ↳ 枚数
ボックス 1 2 3 4 5


→  ××レース、枠連ボックス、×枠、×枠、×枠、×枠…、各×××枚、計×××枚。レース番号から次をどうぞ。ピー。

★ 馬連ボックス ●94

レース 馬連ボックス 馬番 馬番 馬番 馬番 馬番 ... 枚数


→  XXレース、馬連ボックス、XX番、XX番、XX番、XX番、XX番…、各XXX枚、計XXX枚。レース番号から次をどうぞ。ピー。

★ ワイドボックス ●95


 9 5 ... #

↳レース↳ **ワイド** ↳ 馬番 ↳ 馬番 ↳ 馬番 ↳ 馬番 ↳ 馬番 ↳ ... ↳ 枚数 ↳

ボックス

→  ××レース、ワイドボックス、××番、××番、××番、××番、××番…、各×××枚、計×××枚。レース番号から次をどうぞ。ピー。

★馬単ボックス ●96

 □ □ 9 6 □ □ □ □ □ □ □ □ ... □ □ □ #

←レース→ ←馬単→ ←馬番 → ←馬番 → ←馬番 → ←馬番 → ←馬番 → ... ←枚数→

ボックス


1 2 3 4 5

→ XXレース、馬単ボックス、XX番、XX番、XX番、XX番、XX番…、各XXX枚、計XXX枚。レース番号から次をどうぞ。ピー。

★ 3連複ボックス ●97

 □□97□□□□□□□□...□□□#


←レース→ ←3連複ボックス→ 馬番 1 馬番 2 馬番 3 馬番 4 馬番 5 → ... ←枚数→

→  ××レース、3連複ボックス、××番、××番、××番、××番、××番…、各×××枚、計×××枚。レース番号から次をどうぞ。ピー。

★ 3連単ボックス ●98

 □□98□□□□□□□□□□...□□□#

└レース┐ └3連単ボックス┐ 馬番₁ 馬番₂ 馬番₃ 馬番₄ 馬番₅ ... ──枚数──

→  ××レース、3連単ボックス、××番、××番、××番、××番、××番…、各×××枚、計×××枚。レース番号から次をどうぞ。ピー。

3連単フォーメーション

「3連単フォーメーション」で投票する場合

3連単フォーメーション 9 0 8

※3連単フォーメーション投票では、入力によっては多数の組合せを購入することになりますので、応答音声で必ず内容をご確認ください。
※プッシュホン投票のフォーメーション投票は3連単のみとなっております。

★ 3連単フォーメーション ●908

例えば、9レース 3連単フォーメーションで「1着:1番2番」、「2着:1番2番3番」、「3着:3番4番5番」を、各5枚投票するには…

0 9 9 0 8 0 1 0 2 #
レース 3連単 1着馬番
フォーメーション

3連単フォーメーションですね。2着の馬番をどうぞ。ピー。

0 1 0 2 0 3 #
2着馬番

3着の馬番と枚数をどうぞ。ピー。

0 3 0 4 0 5 0 0 5 #
3着馬番 枚数 終了

9レース、3連単フォーメーション、1着1番2番、2着1番2番3番、3着3番4番5番、各5枚10ベット、計50枚。
レース番号から次をどうぞ。ピー。

※1着馬番～3着馬番に「99」を入力すると、それぞれの着に全馬番を指定したことになります。
(「99」は3連単フォーメーション以外では使えません。)
※3着馬番入力時に枚数のみを入力すると2着と同じ馬番を選択したこととなります。

ここで 1 # を押すと操作中のフォーメーション投票を
取消することができます。

ただ今の3連単フォーメーションを取消しました。

全レース投票

※「全レース投票」とは、一度の投票操作で同一競馬場の購入可能な全レースを同一組合せ・同一枚数購入するもので、全ての式別が指定可能です。

全レース投票 8 8 (※レース番号を 8 8 と入力します。)

例えば、全レース投票 枠連 2-5 各5枚 を投票するには…

8 8 3 2 5 0 0 5 #
レース 枠連 枠番 枚数

1レース、2レース、…12レース、枠連、2-5、各5枚、
計×××枚。レース番号から次をどうぞ。ピー。

❗ 発売していないレースは除かれます。

3. こんな時にはどうするの？

- | | |
|--------------------------|-------------------------|
| 1 場名を変更したい時 | 5 引き続き投票する時 |
| 2 復唱を聞きたい時 | 6 投票途中で締切時刻になった時 |
| 3 操作の途中で間違いに気づいた時 | 7 「ゆっくりモード」にしたい時 |
| 4 直前の1件を取消す時 | |



© 2003 SANRIO CO., LTD.

1 場名を変更したい時 「9と#」

9 **#** → 場名の変更ですね。場名をどうぞ。ピー。

東京のレースを申込んだ後、阪神のレースを申込むように、投票途中で他の開催場の投票を行う場合に押してください。
[例]

0 **5** **#** → 東京ですね。本日のメインレースはXXレースです。投票をどうぞ。ピー。

0 **8** **3** **1** **2** **0** **1** **0** **#** → 8レース、枠連、1-2、10枚。次をどうぞ。ピー。
レース 式別 枠番 枚数

9 **#** → 場名の変更ですね。場名をどうぞ。ピー。

0 **9** **#** → 阪神ですね。本日のメインレースはXXレースです。投票をどうぞ。ピー。

1 **0** **4** **0** **1** **0** **2** **0** **2** **0** **#** → 10レース、馬連、1番-2番、20枚。次をどうぞ。ピー。
レース 式別 馬番 枚数

2 復唱を聞く時 「#」

(**#** が押される直前の案内音声、もう一度繰り返されます。)

[例1] 投票内容をもう一度聞きたい時

1 **0** **3** **1** **4** **0** **0** **5** **#** → 10レース、枠連、1-4、5枚。次をどうぞ。ピー。
レース 式別 枠番 枚数

→ 10レース、枠連、1-4、5枚。次をどうぞ。ピー。

[例2] 受付番号をもう一度聞きたい時

***** **#** → 発売金額は合計×××枚、〇〇〇〇円。受付番号は××××。受付番号をどうぞ。ピー。

→ 発売金額は合計×××枚、〇〇〇〇円。受付番号は××××。受付番号をどうぞ。ピー。

3 操作の途中で間違いに気づいた時 「*」

***** (***** を押しても応答の音声はありませんが、直前に入力しようとしていた内容が取消されます。)

【例1】

加入者番号と暗証番号(パスワード)の場合、

1 **2** **3** **4** **5** **6** **7** **8** **1** **2** **3** **4** **#**
加入者番号 暗証番号(パスワード)

と押すべきところを、

1 **2** **3** **4** **5** **7**...

と押してしまい、ここで間違いに気づいたら、

***** を押して、改めて ***注意…応答音声はありませんのでご注意ください。**

1 **2** **3** **4** **5** **6** **7** **8** **1** **2** **3** **4** **#**
加入者番号 暗証番号(パスワード)

と押してください。

【例2】

「8レース単勝8番10枚」を申込もうとした時、

0 **8** **1** **0** **8** **0** **1** **0** **#** と押すべきところを、
レース 式別 馬番 枚数

0 **8** **1** **8**...

レース 式別

と押してしまい、ここで間違いに気づいたら、

***** を押して、改めて ***注意…応答音声はありませんのでご注意ください。**

0 **8** **1** **0** **8** **0** **1** **0** **#**
レース 式別 馬番 枚数

と押してください。

4 直前の1件を取消す時 「1と#」

1 # → ただ今の××レース、式別、馬(枠)番、×××枚を取消しました。レース番号から次の投票をどうぞ。ピー。

投票しようとした内容とコンピューターの復唱内容が異なっていた場合に押してください。直前に入力された1件の投票内容のみ取消されます。復唱内容が正しい場合は、押す必要はありません。

3連単フォーメーション投票を入力中の場合はP47参照。

投票した内容の全てが取消されるわけではありませんので、ご注意ください。

5 引き続き投票する時

投票を一旦終了して引き続き投票申込みを行う場合は、* #を押して受付番号が案内された後に、下記の操作をしてください。

* # → 受付番号 → 引き続き投票の指示。
受付を完了いたしました。引き続きお申込みを受け付けます。×××枚まで購入できます。場名をどうぞ。ピー。

6 投票途中で締切時刻になった時

投票中のベットに締切時刻(発走5分前)を過ぎたものがあれば、次の投票入力は受け付けずに、一旦投票を終了していただくよう案内がされますので、P42 ⑥投票終了の合図 の操作を行なってください。

1 0 4 0 1 0 2 0 1 0 # → 10レース、馬連、1番-2番、10枚。次をどうぞ。ピー。
1 1 4 0 1 0 3 0 1 0 # → * 11レース、馬連、1番-3番、10枚。ただ今東京10レースの締切時刻となりました。今までのお申込みを受け付けます。よろしければ終了合図をどうぞ。ピー。

注 *の音声の後に、1 #を押した場合、その直前の1件が取消されます。(この例では、11レース、馬連、1番-3番、10枚が取消されます。)

* # (投票終了の合図) → 発売金額は合計20枚、2,000円。受付番号は0202、受付番号をどうぞ。ピー。
0 2 0 2 # → 受付を完了いたしました。引き続きお申込みを受け付けます。×××枚まで購入できます。場名をどうぞ。ピー。

7 「ゆっくりモード」にしたい時 「2と#」

音声案内をゆっくりにする操作です。

操作手順

1 投票先電話番号への電話

投票先電話番号 → (通常の速さ)「こちらはJRAです。加入者番号と暗証番号をどうぞ。ピー。」

2 ゆっくりモードへ移行

2 # → (ゆっくりとした音声でガイダンスされます。)
「続いて加入者番号と暗証番号をどうぞ。ピー。」

3 「加入者番号、暗証番号、#」を押す

加入者番号 暗証番号 # → 「続いてP-ARS番号をどうぞ。ピー。」

4 「P-ARS番号」を押す

P-ARS番号 # → 「×××枚まで購入できます。本日は東京05、京都08で開催しています。場名をどうぞ。ピー。」

5 「場名コード、#」を押す

0 5 # → 「東京ですね。本日のメインレースはXXレースです。投票をどうぞ。ピー。」(以降は今までと同じ操作です。)

* # までの間は、連続で10回操作を間違えるまで電話が切断されません。

4. 投票内容等の照会(当日分のみ)

(1)投票内容の照会 通常17時まで照会することができます。

①投票先電話番号への電話(投票の時と同じです)

0 5 0 7 7 7 7
投票先電話番号

こちらはJRAです。
加入者番号と暗証番号をどうぞ。ピー。

② * と加入者番号と暗証番号(パスワード)の入力

* #
加入者番号 暗証番号(パスワード)
照会操作を指示します。

続いて、P-ARS番号をどうぞ。ピー。

❗ 照会する時は、最初に * を押してから加入者番号、暗証番号(パスワード)を入力してください。

③P-ARS番号の入力

P-ARS番号

照会ですね。なお、ゼロとシャープボタンでサービス番号をご案内します。
受付番号またはサービス番号をどうぞ。ピー。

④-1 受付番号の入力

受付番号

復唱します。
××(場名)の○曜、××レース、単勝××番、×××枚。
××レース、複勝××番、×××枚。
××(場名)の○曜、××レース、枠連×-×、×××枚。
××レース、馬連××番-××番、×××枚。
××レース、ワイド××番-××番、×××枚。
以上です。引き続き、受付番号またはサービス番号をどうぞ。ピー。

注(1) 照会したい内容を申込んだ時の受付番号を押してください。

注(2) その受付番号の申込内容を申込順に全て復唱します。

④-2

0 #

サービス番号をご案内します。
残高照会とは *1000#、
直前投票内容照会とは *2000#、
受付番号照会とは *3000# です。
行いたい照会のサービス番号または受付番号をどうぞ。ピー。

特殊な照会操作

投票内容照会の④-1の操作の時に、受付番号の代わりにサービス番号を入力することによって、次のような照会を行うことができます。

(2)残高照会 現在の時点での残高をお知らせします。

* 1 0 0 #
サービス番号

お客様の預金残高は〇〇〇〇円です。
現在までの購入金は〇〇〇〇円、
払戻金は〇〇〇〇円、購入限度額は〇〇〇〇円です。
引き続き、受付番号またはサービス番号をどうぞ。ピー。

(3)直前投票内容照会

最新の受付番号で受け付けられている投票内容を復唱します。直前に投票した内容を確認したい時や、機械の障害等で電話が切れた時に、投票が受け付けられたかどうかを確認する時にご使用ください。

* 2 0 0 #
サービス番号

復唱します。
××(場名)の○曜、××レース、単勝××番、×××枚。
××レース、複勝××番、×××枚。
××(場名)の○曜、××レース、枠連×-×、×××枚。
××レース、馬連××番-××番、×××枚。
××レース、ワイド××番-××番、×××枚。
以上です。引き続き、受付番号またはサービス番号をどうぞ。ピー。

(4)受付番号照会 本日受け付けた投票の受付番号(1節100件未満)をご案内します。

* 3 0 0 #
サービス番号

受付番号をご案内します。
××××、××××、××××、…。
引き続き、受付番号またはサービス番号をどうぞ。ピー。

※100件目以上の受付番号はPATサービスセンターへお問い合わせください。

受付番号をご案内します。
××××、××××、××××、…。
これ以上の番号については、センターへ問い合わせてください。
引き続き、受付番号またはサービス番号をどうぞ。ピー。

プッシュホン 通常投票用

年 第 回 競馬 日(月 日)

投票先電話番号				加入者番号 暗証番号 #				P-ARS番号 #					
場名コード		#		←場名コードは 札幌「01」 函館「02」 福島「03」 新潟「04」 東京「05」 2ケタの数字で入力 中山「06」 中京「07」 京都「08」 阪神「09」 小倉「10」									
投票 内容	レース	式 別	枠 番・馬 番				購入枚数 (金額)				入 力 終 了	備 考	
	2ケタで入力 (例) 1R⇒01 7R⇒07 10R⇒10 ※全レース投票 ⇒88	単勝⇒1 複勝⇒2 枠連⇒3 馬連⇒4 ワイド⇒5 馬単⇒6 3連複⇒7 3連単⇒8	単勝・複勝は2ケタの数字 (例) 単勝1番⇒01 複勝2番⇒02 枠連は1ケタずつの数字 (例) 枠連1枠⇒2枠⇒12 馬連・ワイド・馬単は2ケタずつの数字 (例) 馬連1番⇒2番 ⇒01 02 ワイド5番⇒10番⇒05 10 馬単7番⇒3番 ⇒07 03 3連複・3連単は2ケタの数字の3つの組み合わせ (例) 3連複1番⇒2番⇒3番⇒01 02 03 (例) 3連単5番⇒10番⇒3番⇒05 10 03				金額は100円単位 3ケタの数字で入力 (例) 100円⇒001 1,000円⇒010 10,000円⇒100						
件 数	1											#	
	2											#	
	3											#	
	4											#	
	5											#	
	6											#	
	7											#	
	8											#	
	9											#	
	10											#	
	11											#	
	12											#	
	13											#	
	14											#	
	15											#	
	16											#	
	17											#	
	18											#	
	19											#	
	20											#	
投票終了		*	#	合計枚数(金額)								枚	
受 付 番 号							#	受 付 時 刻				時	分

※勝馬投票券は1枚100円です。

プッシュホン　ながし投票用

投票先電話番号						加入者番号 暗証番号 #		P-ARCS番号 #							
場名コード	#	←場名コードは2ケタの数字で入力				札幌「01」	函館「02」	福島「03」	新潟「04」	東京「05」	中山「06」	京都「08」	阪神「09」	小倉「10」	
な が し 投 票 用															
レース	式別	軸・枠・馬	枠・番・馬・番										購入枚数(金額)		
投票内容	枠連ながし ⇒1ケタの数字 馬連・ワイド・馬単 3連複・3連単ながし ⇒2ケタの数字 ※3連複・3連単軸1頭ながし の場合は他馬を1頭指定 (3連単軸1頭ながしの場 合、1着を指定) ※3連複・3連単軸2頭ながし の場合は他馬を2頭指定 (3連単軸2頭ながしの場合、 1着と2着をそれぞれ指定)	枠連ながし⇒993 馬連ながし⇒994 ワイドながし⇒995 馬単 1着ながし⇒996 2着ながし⇒006 ミドルチ ⇒916 3連複 軸1頭ながし⇒007 軸2頭ながし⇒997 3連単 軸1頭ながし (1着固定)⇒008 軸1頭マルチ⇒918 軸2頭ながし (1頭2頭)⇒998 軸2頭マルチ⇒928											金額100円単位 3ケタの数字入力 (例) 100円⇒001 1,000円⇒010 10,000円⇒100	入 力 終 了	備 考
件数			相手1 枠・馬	相手2 枠・馬	相手3 枠・馬	相手4 枠・馬	相手5 枠・馬	相手6 枠・馬	相手7 枠・馬	相手8 枠・馬	相手9 馬	相手10 馬			
1													#		
2													#		
3													#		
4													#		
5													#		
6													#		
7													#		
8													#		
9													#		
10													#		
投票終了			合計枚数(金額)										枚	時 分	

※勝馬投票券は1枚100円です。

プッシュホン ボックス投票用

投票先電話番号				加入者番号 暗証番号 #				P-ARS番号 #					
場名コード	#	←場名コードは2ケタの数字で入力		札幌「01」	函館「02」	福島「03」	新潟「04」	東京「05」	中山「06」	中京「07」	京都「08」	阪神「09」	小倉「10」
ポ ツ ク ス 投 票 用													
投票内容	レース	式 別	枠 番 ・ 馬 番								購入枚数(金額)	入 力 終 了	備 考
	2ケタで入力 (例) 1R⇨01 7R⇨07 10R⇨10 ※全レース投票 ⇨88	<input type="checkbox"/> 枠連ボックス：2～8枠まで指定可能(枠連をボックスで購入する場合、ソロ目がある時でもソロ目は含まれません) <input type="checkbox"/> 馬連・ワイド・馬単ボックス：2～18頭まで指定可能 <input type="checkbox"/> 3連複・3連単ボックス：3～18頭まで指定可能	枠・馬番 1	枠・馬番 2	枠・馬番 3	枠・馬番 4	枠・馬番 5	枠・馬番 6	枠・馬番 7	枠・馬番 8	馬番 9		
件数	1												
	2												
	3												
	4												
	5												
	6												
	7												
	8												
	9												
	10												
投票終了		* #		合計枚数(金額)								枚	
受付番号		#		受付時刻								時	分

※勝馬投票券は1枚100円です。